



[Téléchargez la fiche PDF](#)

DÉGUSTATION À L'AVEUGLE, MIAM !



Le beau temps arrive et nous promet de jolies petites fêtes de famille.

Vous sentez, ce léger parfum de vacances ? Oui, ça respire les barbecues dans le jardin, les goûters dans l'herbe et les jeux dehors...

En parlant de ça, on a une idée de jeu très gourmande pour profiter de la fête avec votre famille

! Pour ce jeu, il va vous falloir faire preuve de concentration, de confiance et... d'un peu d'appétit !



Qui a dit qu'il ne fallait pas jouer avec la nourriture ?

La recette :

Il faut un maître du jeu. C'est lui qui organisera le plateau et qui fera deviner les éléments aux joueurs. Ça peut être ta maman, ton papa ou un invité, à toi de voir qui accepte de porter la toque de chef !

Maintenant, Maître, à vous.

Il vous faut cinq choses :

1. Plein de bonnes choses à grignoter, toutes très différentes. Quelques idées ? Tomates cerise, part de brie le Roitelet, bonbons, chocolat, caramel, radis, pistache, fraise, champignon, concombre, chips. A voir avec ce que la cuisine de la maison vous offre... Tout est possible, autant sucré que salé, piquant que pétillant... C'est l'occasion d'explorer de nouvelles saveurs !
2. Un grand plateau, sur lequel vous disposerez chaque élément à déguster.
3. Un bandeau ou un foulard, assez grand pour faire le tour des têtes des joueurs.
4. Un grand torchon à poser sur le plateau pour le cacher aux joueurs.
5. Une feuille de papier et un crayon pour noter les scores des joueurs.

La règle du jeu est simple :

Installez le plateau sur la table en faisant bien attention à ce que les joueurs ne voient pas ce qu'il y a dedans.

Bandez les yeux du premier joueur, pendant que les autres joueurs se cachent sous la table ou dans le jardin, pour ne pas voir ce qu'il y a sur le plateau.

Vous pouvez dévoiler le plateau et commencer les devinettes.

Le jeu se fait en trois étapes :

1. Le joueur gagne trois points s'il devine de quoi il s'agit en utilisant son odorat (à vous de tenir l'élément près de son nez).

2. Deux points s'il le devine en utilisant son odorat et son toucher.

3. Un point s'il devine en le goûtant.

S'il ne devine pas, il aura zéro point !

Chaque joueur doit goûter cinq produits. A la fin du jeu, à vous de comptabiliser les points, et de découvrir le grand vainqueur !

1... 2... 3... A vos papilles !
